

Let's code !

Transformation d'un jeu de société en jeu-vidéo

L'univers des jeux de société est très riche et fascinant. Dans ce TM, l'élève aura le plaisir de choisir un jeu de société et de coder sa version digitale.

Il s'agira de concevoir cette transformation en toutes ses étapes : projet initial, codage d'une version textuelle et ajout d'une interface graphique, avec écriture du code de A à Z. Le projet sera réalisé en langage Python.

Ce TM est adapté aux élèves qui aiment la programmation et qui souhaitent se lancer dans l'aventure d'un projet complet.

Nombre max. d'élèves : 2

Sujet 40

