

Initiation à la programmation de jeux vidéo

Le principe de cette activité est d'aborder le langage de programmation GameMaker version gratuite limitée pour apprendre certaines bases de la programmation de jeux vidéo. Les personnes n'ayant encore jamais fait de programmation sont les bienvenues car le but de cette activité est de débiter la programmation informatique. Les personnes intéressées par cette activité doivent posséder un PC portable muni d'une prise USB permettant le transfert de fichiers. Les trois premiers jours seront dédiés à l'apprentissage de l'outil GameMaker, la programmation de petites séquences de jeux vidéo, l'initiation aux scripts ainsi qu'à l'utilisation de son interface. Pour le quatrième jour il est prévu de relever des défis de programmation qui utiliseront les éléments vus durant les jours précédents.

L'activité est gratuite, la contrainte étant qu'il faut absolument avoir un PC portable personnel avec une OS Windows© pour pouvoir faire cette activité d'initiation à la programmation.

S. Berguerand