

Informatique: programmation (sujet 46)

Apprendre de manière autodidacte la programmation orientée objet en C++ (éventuellement en Python).

Développer un ou des programmes en utilisant éventuellement des ressources existantes comme des bibliothèques ou d'autres programmes.

Faire un rapport contenant une notice explicative pour l'utilisateur et l'explication du code de votre programme.

Compétences requises : bonne capacité d'apprentissage autodidacte, intérêt pour les mathématiques et éventuellement le graphisme.

Nombre d'élèves : 2

Renseignements auprès de M. Sébastien Nobs